



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Programa y contenidos de la Semana Cultural CVE 2018

2º y 3º EI _ TALLER REALIDAD AUMENTADA

EI 4AB LUNES 9, 10:00 - EI 4C VIERNES 6, 11:00
EI 5A MARTES 10, 09:15 - EI 5B LUNES 9, 09:15
(aulas infantil)

PABLO PRIETO BOTELLA

Es asesor y formador tecnológico del Colegio Virgen de Europa

Los alumnos conocerán acerca de la realidad aumentada a través de un taller práctico en el que tendrán que colorear sobre unas plantillas impresas y descubrirán cómo esas plantillas cobran vida gracias al uso de dispositivos móviles (tablet). La realidad aumentada aporta múltiples beneficios en el aprendizaje del niño: contacto con las tecnologías, favorece la atención, mejora la interactividad y participación, favorece la ampliación de conocimientos, adaptación a los diferentes ritmos...

1º EP_ TALLER DE ROBÓTICA CON EDELVIVES

VIERNES 6 DE ABRIL 14:00-17:00 (aulas 1º ciclo primaria)
(ACTIVIDAD POR GRUPOS)

ANDRÉS GARCÍA de EDELVIVES

Los alumnos descubrirán cómo funcionan los robots a través de un taller práctico en el que podrán tocar y programar los robots de suelo Next 2.0 de Edelvives. Será un encuentro didáctico, desarrollado por asesores pedagógicos de esta empresa. Los robots están enfocados al aprendizaje activo de los niños, potenciando sus habilidades (creatividad, organización, atención...) y su capacidad de resolver problemas. Fomentan la autonomía. Será una buena ocasión para probarlos.

2º EP _ TE CUENTO DE QUÉ VA ESTO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

LUNES 9 DE ABRIL 15:30 (sala de proyecciones)

JESÚS GARCÍA RUEDA

Es profesor universitario de ingeniería (telecomunicación e informática), coordinador de I+D en U-tad, Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital y padre de un alumno del colegio

¿Cómo puede un coche conducir solo? ¿Por qué los enemigos en los videojuegos son tan difíciles de derrotar? ¿Cómo sabe el ordenador qué música le gusta a mi padre, o cómo llegar con el coche a cualquier sitio? Las máquinas pueden hacer todas esas cosas, y muchas más, gracias a la Inteligencia Artificial. En esta charla contaremos de dónde viene la idea de hacer que las máquinas piensen, hablaremos de cómo podemos saber si una máquina es inteligente o no y compararemos lo que los robots y los ordenadores hacen en las películas con lo que pueden hacer en la realidad. Y, ya metidos en faena, echaremos un vistazo a cómo aprenden las máquinas para llegar a convertirse... ¡en campeones del mundo! Porque la Inteligencia Artificial no es magia sino... matemáticas.

3º EP_ LA I.A.: DESDE LAS MATEMÁTICAS A LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DEL DÍA A DÍA

VIERNES 6 DE ABRIL 09:30 (sala de proyecciones)

MARISA GONZÁLEZ

Es matemática y trabaja en servicios informáticos (Inteligencia Artificial). Es madre de una alumna del colegio.

La inteligencia artificial tiene su origen en las matemáticas. Gracias a los avances que se han producido en este ámbito, junto con los producidos en otros como pueden ser las tecnologías o las comunicaciones, podemos a día de hoy dar solución a problemas cotidianos como realizar con máquinas tareas que pueden ser peligrosas para los seres humanos, ayudar a los cirujanos durante una operación y también vivir en ciudades mucho más "inteligentes".

4º EP_ LA REALIDAD VIRTUAL Y SUS APLICACIONES

LUNES 9 DE ABRIL 10:30 (sala de proyecciones)

MARIANO SALAS, de IEDUCANDO

Experiencia de realidad virtual con Google Expeditions. Expeditions permite hacer recorridos virtuales por distintos escenarios del mundo, simular lugares y hechos históricos para hacer del aprendizaje una experiencia completamente inmersiva. Recorre la luna, la estación espacial internacional, viaja al Machu Pichu o a tu sistema respiratorio sin moverte del aula.

5º EP_ LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO HERRAMIENTA PARA RESOLVER UN PROBLEMA

MARTES 10 DE ABRIL 11:00 (sala de proyecciones)

MIGUEL ÁLVAREZ y M^ª DOLORES RAMOS, de BANCO DE SANTANDER

El taller consistirá en resolver un problema por el método analítico tradicional y también por un método basado en prueba y error, que es la base de la inteligencia artificial.

6º EP_ APLICACIONES DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL A LA VIDA COTIDIANA

MARTES 10 DE ABRIL 15:00 (sala de proyecciones)

JOSÉ TORIBIO GUZMÁN, de ORANGE

Es Head of Digital Home en Orange España y padre de dos alumnos del colegio.

Hablaremos de qué es la inteligencia artificial y cómo ha sido su evolución desde sus orígenes. Veremos ejemplos de desarrollos increíbles que demuestran lo que se puede conseguir con esta tecnología y descubriremos qué utilidad tiene en nuestro día a día. Para ello, nos centraremos en situaciones cotidianas en las que la inteligencia artificial ya está presente, aunque todavía no seamos muy conscientes de ello. Tendremos una demo real de un Asistente Vocal donde los alumnos experimentarán cómo funciona un dispositivo que incorpora reconocimiento de voz, interactúa con el entorno y es capaz de mantener una conversación con una persona.

6º EP_ ESPACIO MAKER

JUEVES 12 DE ABRIL 9:00-14:00 (biblioteca)

JUAN NUÑEZ COLÁS (OTBInnova) y VANESA GARCÍA (Possible)

Es maestro, pedagogo y socio-director de OTBInnova, padre de 3 alumnos del colegio y miembro activo de la APA.

Durante toda la mañana permanecerá montado en el cole un "espacio maker" junto a la empresa PossibleLab a modo de taller colaborativo donde los alumnos irán pasando por grupos a desarrollar sus ideas, modelando en 3D a partir de programas diseñados para ello para luego crear físicamente esos modelos utilizando recursos como impresoras 3D, ordenadores, cortadoras, etc. con la idea de vivir la experiencia de pensar diferente, diseñar algo y luego crearlo.

1º ESO_ NUEVAS TECNOLOGÍAS EN MEDICINA. DRONES, BIG DATA, NANOROBÓTICA

JUEVES 12 DE ABRIL 15:00 (sala de proyecciones)

MARTA OCHOA MULAS, de la UNIVERSIDAD CEU

Es médico, especialista Neurología de HM Hospitales y madre de cuatro alumnos del colegio.

Hablará sobre la nueva visión que tiene que tener la medicina incorporando las nuevas tecnologías que ya existen. ¿Pueden los drones ayudarnos a curarnos? ¿Pueden operarme a 2.000 Km de distancia?. Incluso ¿unos "mini-robots" pueden curar un cáncer si viajan por mi cuerpo? Y cómo puede la Big Data aplicarse a la medicina, ¿nos van a diagnosticar las máquinas? ¿La tecnología avanzada de verdad es una ayuda en Medicina o es la "nueva Medicina"?

2º ESO_ BIG DATA ESTÁ ENTRE NOSOTROS, INTELIGENCIA ARTIFICIAL IS COMING

JUEVES 12 DE ABRIL 10:00 (sala de proyecciones)

ÁNGEL GONZALEZ MARTÍN, de VODAFONE

Desde hace 3 años es responsable de Operaciones de DWH y Big Data. Es además padre de dos alumnas del colegio.

Hablará sobre sobre Big Data: Qué es, para qué sirve y qué nos depara el futuro. Sin duda, será interesante entretenerse en las aplicaciones prácticas en el día a día de ésta tecnología.

2º ESO_ STRANGER THINGS: DE LA REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA A LA REALIDAD MIXTA

MARTES 10 DE ABRIL 13:00 (sala de proyecciones)

PALOMA DÍAZ, de la UNIVERSIDAD CARLOS III de MADRID

Es Catedrática del Departamento de Informática y responsable del grupo de investigación Sistemas Interactivos y madre de un alumno del colegio.

En esta charla veremos las diferencias entre realidad aumentada y virtual a través de distintos ejemplos y plataformas. Además iremos un paso más allá ¿te imaginas que la persona con la que estás jugando en un mundo virtual enciende una luz en tu cuarto? Parece complejo, pero crear "portales" entre ambos mundos, el real y el virtual, está en tus manos gracias a la computación ubicua y a tu imaginación.

3º ESO_ AICARP, IA APLICADA A LA REGULACIÓN DE LAS EMOCIONES

VIERNES 13 DE ABRIL 11:30 (sala de proyecciones)

JESÚS BOTICARIO, de la UNED

Es director del proyecto de investigación AICARP, del Departamento de Inteligencia Artificial de la UNED

El profesor involucrará a los alumnos en su proyecto de investigación, AICARP, que aprovecha la Inteligencia Artificial para ayudar a la regulación emocional de forma individualizada y multisensorial. Con AICARP, cualquier persona puede percibir, a través de señales visuales, auditivas y/o táctiles, pautas para gestionar su estado emocional. Para ello, se ha desarrollado un producto basado en hardware libre que monitoriza las señales fisiológicas de cada persona, como el pulso, la respiración, la temperatura y la sudoración de la piel y, a partir de ellos, identifica cuándo ocurren cambios en el estado emocional.

4º ESO_ ROBÓTICA E INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SU RELACIÓN CON LAS MATEMÁTICAS

JUEVES 12 DE ABRIL 11:30 (sala de proyecciones)

MARTÍN MOLINA, de la UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Es catedrático del Departamento de Inteligencia Artificial.

El objetivo de esta charla es presentar el estado actual de la robótica e inteligencia artificial indicando logros recientes y retos futuros. En la charla se mostrarán ejemplos que ilustran cómo las matemáticas son una herramienta fundamental para la construcción de sistemas inteligentes.

BACHILLERATO TECNOLÓGICO_ EL AUTOMÓVIL INTELIGENTE, REALIDAD O FICCIÓN

MIÉRCOLES 11 DE ABRIL 15:30 (sala de proyecciones)

VÍCTOR PICCIONE, de FORD

Es Gerente de Comunicación de Ford España y ex alumno del colegio.

Hablará a los alumnos de la situación de la evolución del automóvil autónomo, su realidad, su futuro y las tecnologías que se aplican.

BACHILLERATO TECNOLÓGICO_ CONSTRUYENDO HUMANOS DEL FUTURO, BIOINGENIERIA

MIÉRCOLES 11 DE ABRIL 11:30 (sala de proyecciones)

SARA GUERRERO ASPIZUA, de la UNIVERSIDAD CARLOS III de MADRID

Es profesora del Departamento de Bioingeniería e Ingeniería Aeroespacial.

Hablará de realidades y ficciones del campo de la bioingeniería: dónde estamos y hacia dónde vamos con las células madre, la impresión biológica 3D y la ingeniería genética. Presentará a los alumnos el avance de diferentes campos de la bioingeniería con aplicaciones actuales en la medicina, animándoles a interesarse por los nuevos campos emergentes relacionados con las nuevas tecnologías en Biomedicina.

BACHILLERATO SOCIALES Y ARTÍSTICO_ STAT WARS, EL DESPERTAR DE LOS DATOS

MIÉRCOLES 11 DE ABRIL 10:00 (sala de proyecciones)

ROSA ELVIRA LILLO RODRIGUEZ, de la UNIVERSIDAD CARLOS III de MADRID

Es matemática, profesora del Departamento de Estadística.

Stat Wars, el despertar de los datos, es una secuencia de explicaciones o ilustraciones breves y concursos que tratan que el estudiante descubra que estamos en una nueva era inundados de datos de muy diferente naturaleza y que la herramienta que sirve para analizarlos y comprenderlos es la Estadística. Se trata de potenciar el pensamiento cuantitativo a través de la utilización de ejemplos muy próximos relacionados con el deporte, redes sociales, publicidad, cambio climático, neurociencias, que estimulan la participación activa del estudiante. Así podrá intuir de una manera muy interactiva qué se conoce hoy en día como Big Data o Ciencia de datos, términos muy actuales en los medios de comunicación. La idea fundamental es crear durante un rato pensamiento crítico que nos haga menos vulnerables a las manipulaciones con datos.

CONCIERTO PRIMARIA (de 3º a 6º)_ LA FANTÁSTICA BANDA

(COMEDOR)

VIERNES 13 A LAS 09:00HRS.

LA FANTÁSTICA BANDA PLAYS THE BEATLES es un concierto didáctico cuyo objetivo es acercar las canciones de los Beatles a los más peques, repasando además su historia de una manera lúdica, sencilla y divertida.

CONCIERTO SECUNDARIA (de 1º a 4º ESO)_ THE AMSTERDAMMERS

(COMEDOR)

VIERNES 13 A LAS 15:30HRS

The Amsterdammers es un quinteto de indie-pop madrileño de gran creatividad. La potente voz de Marcos Villanueva, el entusiasmo a las cuerdas de Conrado Álvarez y la inocencia a la tecla de Santiago Martínez, se encontraron tiempo atrás, cuando los tres compartían camiseta en el equipo de Hockey patines del CVE.

Las actividades de este programa están dirigidas a los alumnos del curso para el cual se programa cada una de ellas. Sin embargo, si los padres desean asistir a alguna de ellas, son bienvenidos.

Si algún alumno desea asistir a una actividad de un curso que no le corresponde, debe hablarlo con su tutor.